

本周工作：

边界项目每天和师姐讨论项目进度和改进方法，进展如下：

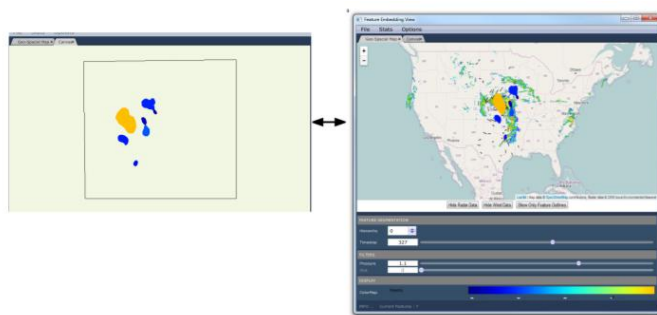
- 将 **overview** 界面中的数据进行可视化，
- 通过可拖的范围选取轴与每一个对应的改变造成的大小
- 绘制每一个区域的 **clustering**, **visualization** 影响的河流条形图，更加方便的找到哪一个区域对于误差的容忍度最小
- 通过可拖拽到的权重，可视化两者之间的加和权重，并方便进行重新排序等。
- 对于区域的可能性模拟，进行了每一个区域可能性模拟的算法
- 绘制模拟后的影响可能性曲线。

下周的工作将会集中于文章写作。

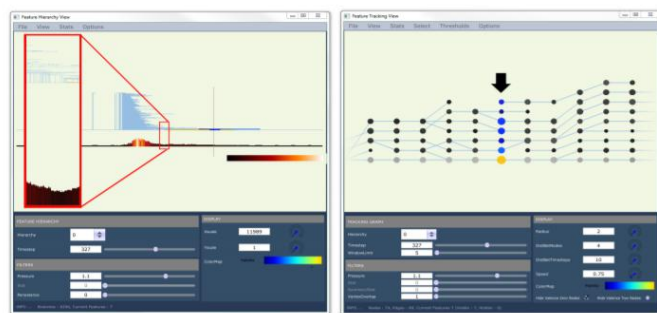
文章：

Exploring the Evolution of Pressure-Perturbations to Understand Atmospheric Phenomena

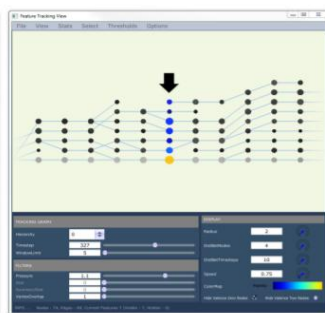
本文通过让专家交互的调整压力扰动的数值，评估各项参数的评估模型和参数对于结果的灵敏度评估等，提供了对大气环境数据集的压力扰动进行探索的交互式方法。



(a) Feature embedding view



(b) Feature hierarchy view

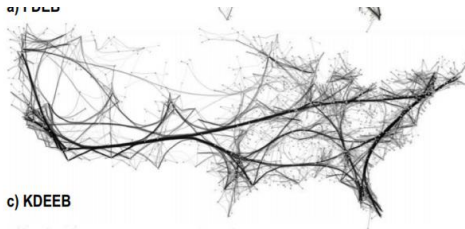


(c) Feature tracking view

FFTEB: Edge Bundling of Huge Graphs by the Fast Fourier Transform

本文将巨大的数据集中的数据，进行抽象，然后在傅里叶变换后的空间中进行变的捆绑分组。达到了与其他便绑定算法类似的效果。本文的算法可能可以用于大规模轨迹的展示中，但是轨迹的绑定方位最好能够绑定在道路上。

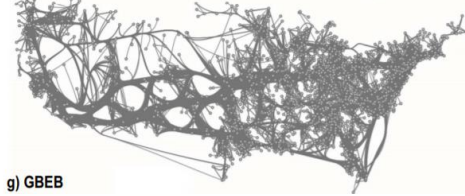
a) FLEB



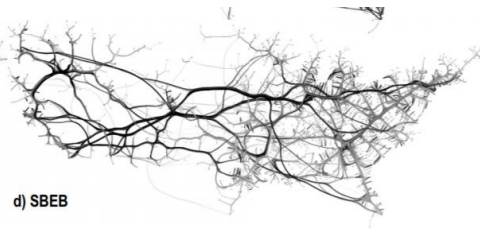
c) KDEEB



e) 3DHEB



g) GBEB



d) SBEb



f) CUBu



h) FFTEB